

Document destiné aux directions d'écoles publiques

CRÉER UNE COUR LUDO-ÉDUCATIVE

AVEC DES JEUX PÉDAGOGIQUES AU SOL

OU COMMENT
DONNER VIE À VOS SOLS EN ENROBÉ OU EN BÉTON
ET DONNER UNE IDENTITÉ VISUELLE À VOTRE COUR



Sans travaux

Pas de terrassement,
pas de fondation, pas de
perte de surface. Le sol en
place est le support.

Mise en œuvre rapide

Une intervention courte,
planifiée sur une période
de vacances scolaires.

Budget maîtrisé

À partir de 300 € le tracé,
déplacement mutualisé
entre les jeux.



Contacter Récré'Action :

01 60 35 45 75

contact@recreation.fr

www.recreation.fr

Mieux exploiter nos cours d'école

Dans la plupart des écoles, la cour est un polygone d'enrobé pensé pour être facile à surveiller et à entretenir. Le sol remplit ses objectifs, mais n'apporte souvent rien d'autre.

Ces sols sont également une opportunité :

- De créer des usages ludiques
- De créer des usages sportifs
- De s'exprimer et d'affirmer son identité

Les cours en enrobé et en béton sont comme des toiles à peindre pour encourager à l'activité sportive et au jeu.

BEAUCOUP moins cher

De 300 à 2000 €

+ forfait déplacement si confié à un professionnel

Il est possible de transformer une cour de récré sans travaux ni maintenance, et donc pour un budget modeste comparé à celui d'une aire de jeux ou d'équipements sportifs.

Un jeu ludo-éducatif au sol coûte entre 300€ pour les plus basiques (4 enfants) et 2000€ pour des activités pouvant occuper une surface BIEN PLUS IMPORTANTE qu'une aire de jeux (~20 enfants).



Faire participer les élèves

Le tracé peut se concevoir en classe : mesurer et reporter à l'échelle (mathématiques), choisir les couleurs et composer (arts plastiques), débattre du partage de la cour (enseignement moral et civique). L'aménagement devient alors un projet d'école, pas juste une livraison.



*Les cours en enrobé et en béton
sont des toiles à peindre*

Qui peut le faire ?

Solution 1

VOS ÉQUIPES

ou celles
de la commune

Il est tout à fait possible de réaliser vos propres marquages avec le concours de votre mairie en investissant dans de la peinture, des pochoirs et en regardant quelques tutoriels. Le résultat esthétique et technique dépendra de vos choix et de vos talents de peintre, mais cela reste envisageable.



Pour quelques conseils

OU SUR
recreation.fr/jeux-au-sol-peinture/

Solution 2

UN PROFESSIONNEL

Le plus prudent est de faire appel à un professionnel pour réaliser vos marquages, en particulier si votre projet est ambitieux.

Il est garant de la qualité de la mise en œuvre, et pourra vous proposer des créations plus techniques, voire sur-mesure.



Pour découvrir nos services

OU SUR
recreation.fr/nos-marelles/

Encourager à...

**Bouger
Jouer
Apprendre
Imaginer**

1 Bouger

Motricité, coordination, endurance —
**support permanent pour les 30 minutes
d'activité physique quotidienne.**

- Parcours de motricité et de saut
- Échelle de rythme, empreintes de pas
- Lignes de départ, couloirs de course
- Marquages de terrains de sport
- Circuits de vélo et trottinettes
- Pas de géant et autres jeux de sauts
- ...

Circuit vélo épousant la
forme de la cour



Issy-les-Moulineaux (92) - École Giroud

Quantité, longueur et
design sur mesure



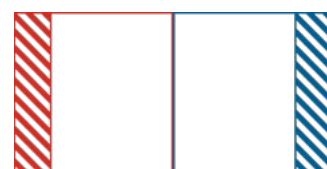
Rungis (94) - École les Sources

Marelle escargot
intégrée



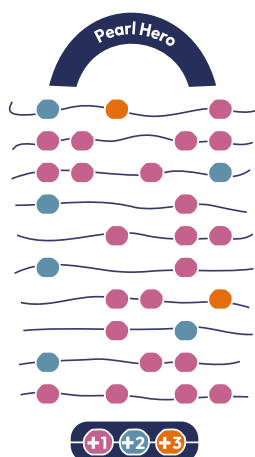
Compatible avec vos terrains de sport

Terrains de foot
Terrains de basket
Balle au prisonnier
Saut en longueur
...



Terrain de balle au prisonnier

Bruges (33) - Arc-en-ciel



Jeu de sauts

La motricité rencontre le jeu et le défi



Jeu de l'élastique



Saint-Malo (35) - Anne de Bretagne



Double marelle de vitesse



Plus d'exemples

ou sur
recreation.fr/nos-marelles/

2 Jouer

Des jeux à règles qui **structurent la récréation et réduisent les conflits.**

- Marelles et jeux de l'oie
- Jeux de formes et de couleurs
- Labyrinthes et parcours à énigmes
- Jeux en équipe et de duels
- Jeu du bérêt, épervier
- À jouer avec ou sans accessoires



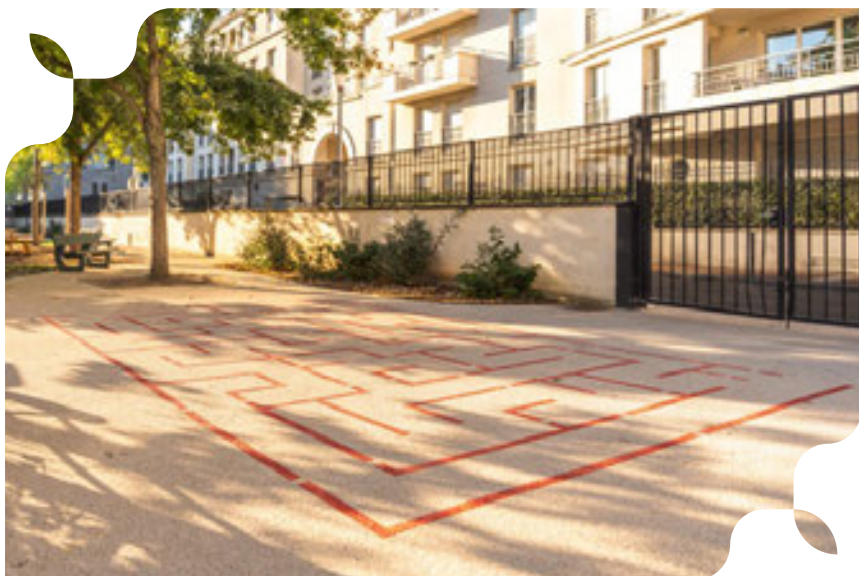
Marelle thématique



Saint-Malo (35) - Anne de Bretagne



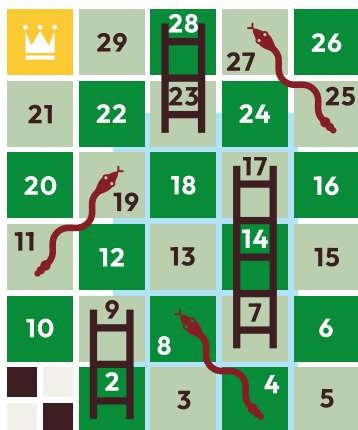
Mérignac (33) - École Anatole France



Issy-les-Moulineaux (92) - École Voltaire



Livré-sur-Changeon (35) - E. Korrigans



À jouer avec un dé !

Presque comme une
marelle géante



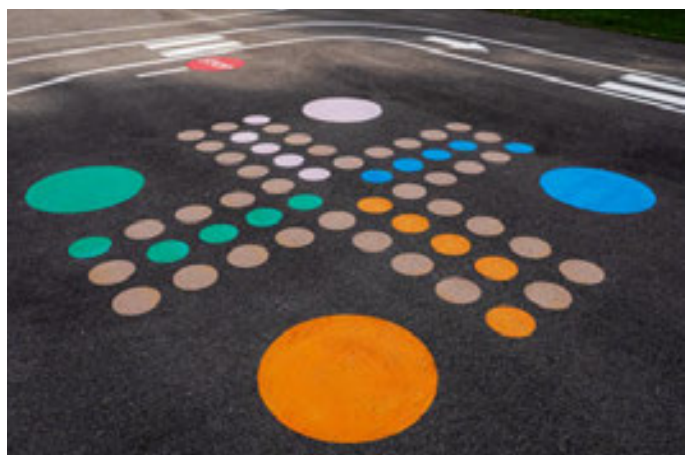
Lagny-sur-Marne (77) - Marquage cinétique



Jeu de placement



Jeu de réflexion



Abos (64) - École primaire



Abos (64) - École primaire



Plus d'exemples

ou sur
recreation.fr/nos-marelles/

3 Apprendre

Les fondamentaux sortis du cahier : **l'enfant apprend en se déplaçant sur la notion.**

- Apprendre l'alphabet et l'écriture
- Apprendre à compter et calculer
- Apprendre à lire l'heure
- Apprendre du vocabulaire
- Apprendre à dessiner
- Apprendre à composer de la musique



Lire, écrire et jouer avec des mots

Apprendre à dessiner



Jeu compatible avec la craie

Serris (77) - École Récré'Action

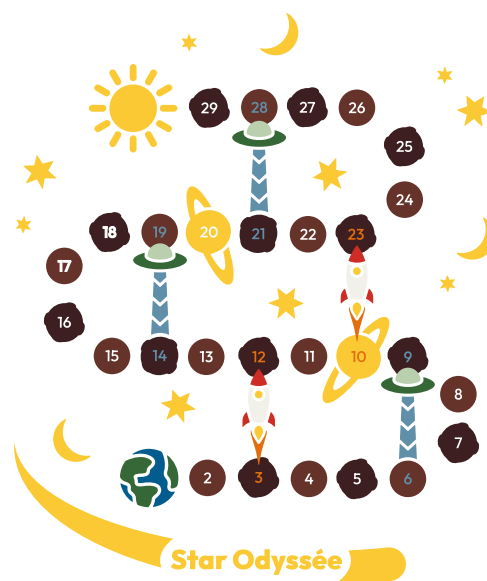


Serris (77) - École Récré'Action

4 Imaginer

Des espaces qui invitent les enfants à **vivre de grandes aventures**.

- Parcours thématiques
- Fresques thématiques au sol
- Jeux créatifs
- Jeux immersifs
- Jeux de rôle
- Coin lecture matérialisé au sol



Saut en longueur !

Presque comme un jeu de l'oie

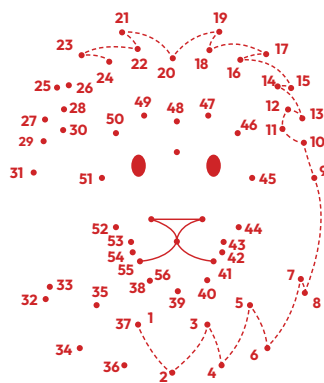


Le Bouscat (33) - École Jean Jaurès

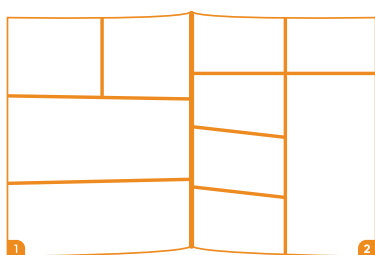
Marquage thématique
identitaire



Livré-sur-Changeon (35) - Cour d'école



Points à relier



Sa propre BD à la craie



**Château
des rouges**

Contre... le château des bleus

Création d'univers
en peinture



**Au pays
des chats**

Pour jouer avec ses figurines



Marseille (13) - Parc de la Minerve

Transformation d'un
défaut en fonctionnalité



Saint-Aubin-de-Médoc (33) - La serpentine



Plus d'exemples

ou sur
recreation.fr/nos-marelles/

Comment réaliser ces marquages vous-mêmes

RASSEMBLER LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

● Peinture pour sol extérieur

Pour tous vos marquages

Type peinture de marquage au sol, peinture époxy ou acrylique spéciale extérieur
~ 1 litre pour une marelle standard

● Craie ou crayon gras

pour tracer les repères

● Balai ou souffleur

● Bac à peinture

● Nettoyant dégraissant

● Eau

● Vos pochoirs

Commandés sur internet ou découpés vous-mêmes

● Ruban de masquage

Pour vos bandes colorées et motifs sans pochoir

Large (type ruban de peintre) ou ruban adhésif de marquage

● Mètre ruban

ou règle longue

● Rouleau à peinture

Petit format, 10-15 cm

● Pinceau plat

(5 cm) pour les finitions

● Brosse dure

MÉTHODOLOGIE

1 Préparation du sol

- Nettoyer soigneusement la surface : balayer, puis laver avec un dégraissant et de l'eau
- Laisser sécher complètement (24h si possible)
- Vérifier que le sol n'est pas poreux ou trop abîmé (reboucher les fissures si nécessaire)

2 Traçage des repères

- Mesurer et tracer à la craie les dimensions de votre marquage si vous utilisez du ruban de masquage ou marquer l'emplacement de vos pochoirs afin de pouvoir « verrouiller » l'implantation.

3 Pose des pochoirs

- Positionner les pochoirs de chiffres, lettres ou sections en suivant les repères tracés au sol.
- S'assurer de bien les maintenir au sol avec des poids ou du ruban adhésif.
- Cette opération peut être réalisée avant la mise en peinture ou après peinture, dans le cas de lettrage imbriqué dans des formes colorées

4 Pose du ruban de masquage

- Coller le ruban adhésif le long des tracés. Bien appuyer sur les bords pour éviter que la peinture ne bave
- Le ruban délimitera les contours nets

5 Application de la peinture

- Choisir une journée sèche (pas de pluie pendant 48h)
- Température idéale : entre 10°C et 25°C
- Appliquer une première couche fine au rouleau
- Laisser sécher selon les indications du fabricant (généralement 2-4h)
- Appliquer une deuxième couche pour une meilleure opacité et durabilité
- Utiliser le pinceau pour les angles et détails

6 Finitions

- Retirer délicatement le ruban de masquage (ou le pochoir) avant que la dernière couche ne soit complètement sèche (sinon ça risque d'arracher la peinture)
- Ajouter des décorations si vous le souhaitez (étoiles, fleurs, couleurs)
- Laisser sécher 24-48h avant de marcher dessus
- Éviter de jouer dessus pendant 72h pour un durcissement optimal



Un commercial de chez RécréAction peut également vous remettre un **dossier chiffré et un plan transmissible à votre mairie** :

01 60 35 45 75 | monprojet@recreation.fr

www.recreation.fr



Tous nos modèles

ou sur
recreation.fr/nos-marelles/